

“APSTIPRINU”
LRF prezidents A.Zuments


2016.g.

NOLIKUMS
2016. gada Latvijas kausa izcīņa
regbijā – 7

1. Mērķis un uzdevumi.

- 1.1. Noskaidrot Latvijas kausa regbijā-7 uzvarētāju (LK-7);
- 1.2. Sekmēt spēlētāju sagatavošanu valsts izlasei;
- 1.3. Popularizēt regbiju Latvijā.

2. Laiks un vieta.

- 2.1. Sacensības notiek 2016.gada 4.maijā;
- 2.2. Sacensības notiek Upesciema stadionā Skolas ielā 14, Garkalnes novadā;
- 2.3. Sacensību sākumu izziņo sacensību galvenais tiesnesis. Sacensību sākums plānots ne agrāk kā plkst. 10.00.

3. Sacensību vadība.

- 3.1. Sacensības organizē Latvijas Regbija federācija (turpmāk - LRF);
- 3.2. LK-7 organizācijas komisiju veido (turpmāk – SOK):
 - Sacensību galvenais tiesnesis - Māris Šmits;
 - Disciplinārā komisija - Egils Eglītis;
 - Sacensību sekretāre - Dace Ametere.
- 3.3. Amatpersonu pienākumi saskaņā ar Sacensību organizācijas amata pienākumos noteikto;
- 3.4. Spēlētāju licenzēšanu veic LRF Disciplinārā komisija, saskaņā ar Spēlētāju licencēšanās noteikumos noteikto.

4. Sacensību dalībnieki.

- 4.1. LK-7 var piedalīties kolektīvi, kuri piekrīt dalības naudai, sacensību nolikumam un sacensību norises formulai.
- 4.2. LK sacensībās var piedalīties LRF licencēti spēlētāji. Sacensību galvenais tiesnesis nepieciešamības gadījumā ir tiesīgs pieprasīt spēlētāju licenču uzrādīšanu.
- 4.3. Sacensībās var piedalīties spēlētāji, kas sasniegusi 18 gadu vecumu (pēc dzimšanas datuma) un Latvijas U18 izlases spēlētāji (EČ pieteikums 2015) ar attiecīgām atļaujām;
 - 4.3.1. Ja komandas sastāvā ir spēlētāji, kuriem tekošajā gadā paliks 18 gadi, bet viņi nav Latvijas U18 izlases spēlētāji, tad komandas (kluba) pārstāvis tos var pieteikt dalībai sacensībās, ja ir izpildīti šādi nosacījumi:
 - 4.3.1.1. Spēlētājam ir vecāku atļauja/piekrišana piedalīties regbija sacensībās kopā ar pieaugušajiem spēlētājiem.
 - 4.3.1.2. Spēlētājam ir komandas trenera atļauja/piekrišana, ka spēlētājs ir sagatavots, lai piedalītos regbija sacensībās kopā ar pieaugušajiem spēlētājiem.
 - 4.3.1.3. Komandas (kluba) pārstāvis iesniedz visus šos dokumentus Sacensību organizācijas komisijai.
 - 4.4. Spēlētāju uzskaitē atbilstoši pielikumam 12, viesspēlētāju skaits pieteikumā – 1 viesspēlētājs (atzīmēt pieteikumā, kā arī uz laukuma ne vairāk kā 1).

5. Sacensību norise.

- 5.1. Sacensību sistēmu nosaka LRF sacensību organizācijas komisija, ņemot vērā pieteikto komandu skaitu;
- 5.2. Ja sacensībās piesakās vairāk par 12 komandām, tiek rīkotas priekšsacīkstes. Tajās piedalās vājākās iepriekšējā gada LK-7 komandas, kas sacenšas ar jaunpienākušajām. Kvalifikācijas turnīra sistēmu nosaka SOK vismaz 14 dienas pirms sacensībām. Piem., iepriekšējā gada vājākās komandas (pēdējā vai 11. un 12. vieta) un 2-6 jaunās komandas spēlē par 2 vai vairāk vietām pamatturnīrā. Tam jānotiek vismaz 2 dienas pirms pamatturnīra.
- 5.3. Komandas tiek izsētas pēc iepriekšējā gada LK-7 rezultātiem, pēc tam tiek ņemti vērā pēdējo LRF sacensību rezultāti (LČ 7);
- 5.4. LK-7 notiek vienā dienā, komandas sadalītas 4 grupās pa 3 katrā (plānots), tās savā starpā izspēlē apļa turnīru, tālāk sacensības notiek pēc vien mīnusa sistēmas, pirmo vietu ieguvēji spēlē pusfinālu un finālu par **Kausu**, otrās vietas par **Šķīvi** un trešās par **Biķeri** ;
- 5.5. Katrā spēlē atļautas 5(piecas) maiņas katrai komandai;
- 5.6. Ja visas maiņas izmantotas, tad traumas gadījumā (ar asinīm) atļauta papildus maiņa no rezervistiem;
- 5.7. Spēles laiks 2x7 min;
- 5.8. Finālspēlē par **Kausu** 2x10 min;
- 5.9. Sacensības notiek pēc World Rugby spēles noteikumiem, ar apstiprinātām LRF izmaiņām vai papildinājumiem;
- 5.10. Jautājumu, kuri nav atrunāti šajā nolikumā, risināšanu veic SOK.

6. Pieteikumi.

- 6.1. Komandu piedalīšanos LK-7 apstiprina klubu pārstāvji ar savu parakstu un iemaksājot dalības naudu (nedēļu pirms kārtas);
- 6.2. Spēlētāju vārdiskais pieteikums iesniedzams ne vēlāk kā 15 minūtes pirms sacensību sākuma (vārds uzvārds, zem kāda numura spēlē, licences numurs, atzīme, ja ir viesspēlētājs);
- 6.3. Komandā uz LK-7 var pieteikt 12(divpadsmit) spēlētājus;
- 6.4. Spēlētājs skaitās papildus pieteikts uzreiz pēc iesaistīšanās spēlē;
- 6.5. Spēlētājam visas LK-7 spēles jāaizvada vienā komandā.
- 6.6. Spēlētāji, kas spēlē ne sava kluba komandā, pievieno pieteikumam (vai uzrāda) sava kluba atļauju spēlēt citā komandā.

7. Medicīniskā aprūpe.

- 7.1. LK-7 laikā katra komanda pati nodrošina medicīniskās palīdzības sniegšanu saviem spēlētājiem;
- 7.2. Organizatori nodrošina kvalificēta medicīnas darbinieka klātbūtni visas LK-7 izcīņas laikā.

8. Noraidījumi.

- 8.1. Spēlētājs, kurš noraidīts no laukuma (sarkanā kartiņa), šajās sacensībās vairs nevar piedalīties un DK pieņem lēmumu par spēlētāja sodīšanu;
- 8.2. Spēlētājs, kurš vienā spēlē saņem otro brīdinājumu, tiek noraidīts no laukuma, izlaiž nākamo spēli LRF regbija-7 sacensībās;
- 8.3. Noraidījumi (sarkanā kartiņa) attiecās uz R-7 sacensībām, izņēmumi saskaņā ar Spēlētāju disciplināros noteikumos noteikto;
- 8.4. Komisijai lēmumi par brīdinājumiem un noraidījumiem jāpieņem 30 (trīsdesmit) minūšu laikā pēc notikušā vai līdz komandas nākamai spēlei.

9. Protesta iesniegšana.

- 9.1. Protests (minot konkrētu protesta iemeslu) jāpiesaka parakstot spēles protokolu vai 5 min laikā pēc spēles. Protests jāiesniedz 15 minūšu laikā, sacensību sekretāram, pēc konkrētās spēles beigām (protestu izskata komisija 30 minūšu laikā, vai līdz komandas nākošai spēlei);
- 9.2. Iesniedzot protestu jāiemaksā 30 (eiro) euro ķīlas nauda sacensību sekretāram;
- 9.3. Protesta apmierināšanas gadījumā šī nauda tiek atgriezta;
- 9.4. Tiesāšanas kvalitāte nevar būt protesta iemesls rezultāta izmaiņai.

10. Neierašanās uz spēli.

- 10.1. Par neierašanos uz spēli, neesošai komandai tiek piešķirts zaudējums ar spēles rezultātu 30-0 un 0 punktu, esošai komandai uzvara, 3 punkti un rezultāts 30-0.
- 10.2. Atkārtotas, komandas neierašanās gadījumā, komisija ir tiesīga izskatīt jautājumu par komandas izslēgšanu no sacensībām.

11. Speciālie gadījumi.

- 11.1. Par nenoformētiem dokumentiem (pieteikums), nepieteikta, diskvalificēta spēlētāja piedalīšanos spēlē, vainīgai komandai tiek piešķirts zaudējums 0 punktu rezultāts 0:30, otrai komandai uzvara, 3 punkti, rezultāts 30:0.
- 11.2. Ja spēle tiek pārtraukta vienas vai abu komandu vainas dēļ, vainīgai/ām komandai/ām par spēli tiek piešķirts 0 punktu, cietušai 3 punkti, spēles rezultāts 0:30 vai 0:0. Gadījumu izskatīta komisija 30 minūšu laikā.
- 11.3. Ja spēle tiek pārtraukta no abām komandām neatkarīgu iemeslu dēļ tad:
 - ja nospēlēts mazāk par 75% no spēles laika tiek nozīmēta pārspēle (komandas var piekrist rezultātam);
 - ja nospēlēts vairāk par 75% rezultāts tiek saglabāts;
- 11.4. Ja komanda tiek izslēgta no turnīra, spēļu rezultāti ar šo komandu anulējas, bet punkti spēlētājiem, kā arī noraidījumi un brīdinājumi saglabājas.
- 11.5. Nosakot komandas kvalifikācijai un komandu reitingu sacensību uzsākšanai, galvenais tiesnesis var izvērtēt komandu sastāva vai nosaukuma izmaiņas ietekmi uz tās reālo stiprumu.
- 11.6. Pēc katras spēles komandas pārstāvis iesniedz SOK sarakstu ar spēlētājiem, kuri un cik aizvadītajā spēlē guvuši punktus. Ja minēto sarakstu neiesniedz, attiecīgajā spēlē spēlētāju gūtie punkti netiek iekļauti sacensību statistikā.
- 11.7. Katras komandas treneris sacensību noslēgumā sacensību galvenajam tiesnesim nosauc savas komandas labāko spēlētāju, kā arī izvirza LK-7 labāko spēlētāju no visiem spēlētājiem, kuri piedalījušies LK-7 sacensībās, sacensību galvenajam tiesnesim informācijas apkopošanai. Informācija par katras komandas labāko spēlētāju tiks publicēta LRF oficiālajā mājas lapā un medijos.

12. Uzvarētāja noteikšana.

- 12.1. Atsevišķas kārtās izcīnītās vietas apakšgrupās nosaka pēc izcīnīto punktu summas:

Par uzvaru	-	3 punkti
neizšķirts	-	2 punkti
zaudējums	-	1 punkts
neierašanās gadījumā	-	0 punktu

- 12.2. Ar vienādu punktu skaitu divām vai vairākām komandām augstāko vietu iegiem tā komanda, kurai ir sekojoši labākie rādītāji, saskaņā ar Uzvarētāju noteikšanas noteikumos noteikto:

- punktu skaits (uzvara) savstarpējās spēlēs;
- iegūto un zaudēto spēles punktu starpība savstarpējās spēlēs;
- iegūto un zaudēto spēles punktu starpība visās spēlēs;

- piezemējumu skaits savstarpējā spēlē, tad visās spēlēs (vairāk);
- noraidījumu skaits (sarkanās, tad dzeltenās, kam mazāk);
- izloze.

12.3. Ja vienmīnusa spēles laiks beidzas neizšķirti, tiek nozīmēts viens vai vairāki papildlaiki pa 5 minūtēm;

12.4. Spēle papildlaikā/os notiek līdz pirmajiem gūtajiem punktiem.

13. Tiesneši.

13.1. Tiesnešu brigādi uz katru spēli nozīmē sacensību galvenais tiesnesis.

14. Apbalvošana.

14.1. LK-7 fināla uzvarētāji tiek apbalvoti ar **Kausu**, 5. vieta ar **Šķīvi**, 9. vieta ar **Bikeri**

14.2. Apbalvoti labākais un rezultatīvākais spēlētājs (2 balvas).

15. Sacensību finansiālā puse.

15.1. Sacensību norisi nodrošina komandu dalībnieču iemaksas. Iemaksas nosaka SOK atkarībā no pieteikto komandu skaita;

15.2. No šīm iemaksām nodrošina:

- laukuma tiesnešu apmaksu;
- ārsta apmaksu;
- SOK apmaksu;
- informatīvo materiālu sagatavošanu, kancelejas izdevumi.

15.3. LRF nodrošina laukuma apmaksu, balvas komandām uzvarētājām un labākajiem spēlētājiem (2 gab.).

15.4. Dalības nauda LK-7 ir 50 Eur (piecdesmit eiro) no katras pieteiktās komandas.

15.5. LRF sedz kvalifikācijas turnīra izmaksas (laukums, tiesneši) no pamatturnīra dalībnieku iemaksām.

Sacensību galvenais tiesnesis:  Māris Šmits

Sagatavoja: 
Sacensību Organizācijas komisijas vadītājs S. Putniņš

Saskaņoja: 
Tehniskais direktors U. Bautris

Finanšu komisijas vadītājs O. Voronins 